

# Musée archéologique de Civaux

## *Jeu de piste au musée*

### Fiche pédagogique

Une activité pour découvrir le musée : son rôle, ses missions, ses activités et pour s'appropriier les collections lors de la visite conduite sous forme de jeu-énigme.

#### Cycles 2, 3, Collège et lycée

Livrets adaptés à chaque tranche d'âge

#### Durée : 1h15

#### Outils pédagogiques mis à disposition :

Livrets de visite, crayons

Chaque élève repart avec son travail.



#### Nous contacter :

05.49.48.34.61  
musee.civaux@orange.fr

#### Objectifs pédagogiques :

- Découvrir un musée archéologique (fonction, contenu) et ses collections
- Appréhender l'archéologie et ses objets

Disciplines abordées	Lien avec l'activité
Découverte du monde	<ul style="list-style-type: none"><li>• Se questionner, tester ses connaissances</li><li>• Donner des repères temporels</li><li>• Développer sa curiosité</li><li>• Eveil des sens : contact direct avec les collections (toucher...)</li></ul>
Français	<ul style="list-style-type: none"><li>• Enrichir son vocabulaire</li><li>• Ecouter, comprendre et s'exprimer</li></ul>
Education civique	<ul style="list-style-type: none"><li>• Respecter les consignes et les règles du musée</li><li>• Savoir travailler en équipe, s'entraider</li></ul>

#### Déroulement de l'activité :

1. Présentation du musée et des consignes de visite
2. A l'aide du livret pédagogique, les élèves partent à la découverte des collections du musée, en répondant aux questions posées.
3. Correction du livret
4. Prise de contact avec des objets

***Nos tarifs :*** 2€ la ½ journée, 4€ la journée

***Au choix : une ou deux activités par demi-journée, le tarif reste le même.***